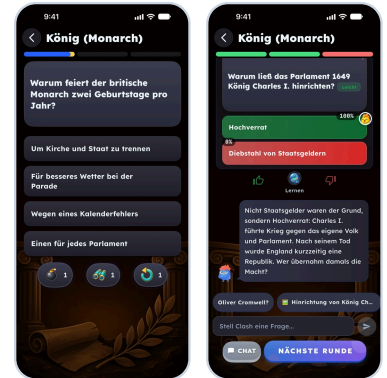




LearnClash ist das Wissensduell, das dich schlauer macht: 1v1-Duelle gegen echte Menschen zu jedem Thema, jede Antwort erklärt und falsch beantwortete Fragen, die wiederkommen.

Beschreibung	Das Wissensduell, das dich schlauer macht: 1v1-Duelle zu Allgemeinwissen oder jedem beliebigen Thema, eine Erklärung nach jeder Antwort und falsch beantwortete Fragen, die später wiederkommen.
Entwickler und Publisher	Pluxia GmbH, Baar, Kanton Zug, Schweiz
Gründer	David Moosmann
Marktstart	1. März 2026, Version 1.0 für iOS und Android
Aktuelle Version	1.8.3, erschienen am 19. September 2026
Plattformen	iPhone (App Store) und Android (Google Play)
Sprachen	Die App ist auf Englisch, Deutsch, Französisch und Spanisch spielbar. Auch wer in unterschiedlichen Sprachen spielt, kann gegeneinander antreten: Jede Seite sieht die Fragen in ihrer eigenen Sprache.
Preis	Kostenlos spielbar und in allen Tarifen werbefrei. Premium: 7,99 US-Dollar pro Monat oder 59,99 US-Dollar pro Jahr, mit 7 Tagen kostenloser Testphase beim Jahresabo. Die Preise variieren je nach Land.
Alter	Ab 13 Jahren
Store-Kategorie	App Store: Bildung, mit Spiele > Quiz- und Denkspiele als zweiter Kategorie. Google Play: Lernen.
Nominierungen	Shortlist von Best of Swiss Apps 2026 (Shortlist der Jury vom 1. Oktober 2026, 41 von 143 Einreichungen; Preisverleihung am 11. November 2026). Nominiert für den TOMMI Games Award 2026, Kategorie Bildung. Die Teilnahme wurde vom Swico Startup-Förderprogramm unterstützt.
Website	learnclash.com



Was LearnClash auszeichnet

Ein echter Gegner. Duelle laufen 1v1 gegen echte Menschen, Zug um Zug und immer dann, wenn es gerade passt.

Jede Antwort erklärt. Nach jeder Frage erklärt Clash die Antwort, und wer mag, fragt nach dem Warum.

Was danebenging, kommt wieder. Falsch beantwortete Fragen tauchen später wieder auf, damit das Gelernte hängen bleibt.

Pressekontakt

press@learnclash.com
Pluxia GmbH, Blegistrasse 7,
6340 Baar, Schweiz