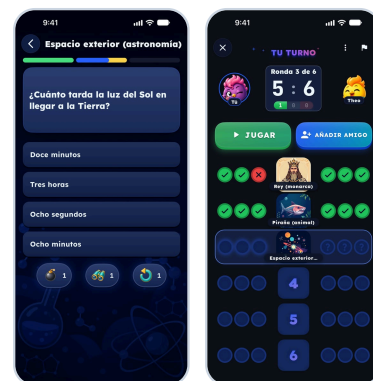




LearnClash es el duelo de preguntas que te hace más listo: duelos 1v1 contra rivales reales sobre cualquier tema, una explicación después de cada respuesta y preguntas falladas que vuelven más tarde.

Qué es	El duelo de preguntas que te hace más listo: duelos 1v1 de cultura general o de cualquier tema, una explicación después de cada respuesta y preguntas falladas que vuelven más tarde.
Desarrollador y editor	Pluxia GmbH, Baar, cantón de Zug, Suiza
Fundador	David Moosmann
Lanzamiento	1 de marzo de 2026, versión 1.0 en iOS y Android
Versión actual	1.8.3, publicada el 19 de septiembre de 2026
Plataformas	iPhone (App Store) y Android (Google Play)
Idiomas	La app se juega en inglés, alemán, francés y español. Jugadores de idiomas distintos pueden enfrentarse en un mismo duelo; cada uno ve las preguntas en su propio idioma.
Precio	Gratis, sin anuncios en ningún plan. Premium: 7,99 dólares estadounidenses al mes o 59,99 dólares al año, con 7 días de prueba gratis en el plan anual. Los precios locales varían.
Edad	A partir de 13 años
Categoría en las tiendas	App Store: Educación, con Juegos > Trivia como categoría secundaria. Google Play: Educación.
Selecciones y nominaciones	En la lista corta de Best of Swiss Apps 2026 (lista corta del jurado del 1 de octubre de 2026, 41 de 143 candidaturas; entrega de premios el 11 de noviembre de 2026). Nominado al TOMMI Games Award 2026, categoría de educación. La participación contó con el apoyo del Swico Startup-Förderprogramm.
Sitio web	learnclash.com



Qué lo distingue

Un rival real. Los duelos son 1v1 contra personas reales, turno a turno, al ritmo de cada jugador.

Cada respuesta, explicada. Después de cada pregunta, Clash explica la respuesta, y los jugadores pueden preguntarle por qué.

Las preguntas falladas vuelven. Lo que un jugador falla vuelve más tarde, así que lo aprendido no se olvida.

Contacto de prensa

press@learnclash.com
Pluxia GmbH, Blegistrasse 7,
6340 Baar, Suiza